

Son un conjunto de datos insertados en una secuencia estructurada o específica que el procesador interpreta y ejecuta.

En Informática, una instrucción normalmente se refiere a una operación simple que se le da a un procesador y que este llevará a cabo.

Los tipos de instrucción permitidos están definidos y determinados dentro de cada plataforma en la arquitectura del repertorio de instrucciones (ISA, instruction set architecture), que también determina los registros de origen y destino de la CPU, y en ocasiones un dato inmediato.